

# Tristan Leclair-Vani

Laval, Qc, Canada | [tristan.leclair42@gmail.com](mailto:tristan.leclair42@gmail.com) | 514-867-7002 | <http://www.linkedin.com/in/tristan-leclair-vani> | [GitHub](#)

## ÉDUCATION

---

### Université McGill

Baccalauréat en sciences | Majeure en informatique | Mineure en psychologie

Montreal, Québec

2020-2024

### Cégep Lionel-Groulx

Diplôme d'études collégiales | Informatique et mathématiques

Ste-Thérèse, Québec

2018-2020

## L'EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

---

### Flo EV en développement back-end

Laval, Québec

Stagiaire

Été 2023

- Conçu et optimisé applications utilisant C# et le framework .NET, axées sur la modernisation du cloud
- Transféré des services d'un monolithe OCPI .NET vers des microservices hébergés par Azure
- Exploité ASP.NET, Entity Framework et MSSQL pour améliorer les performances des applications
- Conteneurisé et orchestré des services et leur déploiement dans des clusters Kubernetes sur Azure, augmentant ainsi considérablement l'efficacité du déploiement
- Engagé dans la conteneurisation des tests d'intégration à l'aide de Docker et Testcontainers, atteignant plus de 80 % de couverture de code sur l'ensemble des projets

### Alithya en développement front-end

Laval, Québec

Stagiaire

Été 2022

- Conçu des Interfaces utilisateur réactives à l'aide de TypeScript et React pour plusieurs projets
- Utilisation de Material UI et Storybook pour améliorer la réutilisabilité de l'interface utilisateur

### Inpowr Startup dans le domaine des technologies de la santé

Laval, Québec

Stagiaire

Été 2021

- Utilisé Jira et du C# pour assurer l'interface entre le PM et le développeur solo afin d'aider le développement d'applications mobiles

## PROJETS

---

### Analyse de la couverture médiatique

Laval, Québec

Développeur

2022-2023

- Collecté des données API avec divers scripts Python, affiné une topologie et complété du codage humain sur nos données
- Utilisé numpy, pandas et matplotlib pour l'analyse de nos données, en extrayant les scores TF-IDF des articles
- Produit un rapport de 6 pages sur les résultats avec des graphiques et une analyse complète

### Jeu Spring Boot et JavaFX

Laval, Québec

Développeur

2022-2023

- Développé un jeu de société multijoueur, intégrant JavaFX pour le frontend et Spring Boot pour le backend
- Implémenté une API REST et une interface utilisateur pour faciliter les interactions multijoueurs en temps réel et améliorer considérablement l'expérience utilisateur
- Gestion du CI/CD avec Maven et services orchestrés à l'aide de Docker Compose, optimisant les processus de développement et de déploiement

## COMPÉTENCES ET INTÉRÊTS

---

**Compétences:** Java, C#, Dotnet, Python, React, Docker, Unity Engine, Unix, Bash, Maven, NuGet

**Langues :** Anglais et français natifs

**Intérêts:** jeux (sur table et vidéo), IA, musique, Ultimate Frisbee, écriture, game design